



International Youth Rugby Festival 2022

Inhoudsopgave

Toernooireglement	2
Algemeen	2
Tijdschema van het toernooi	2
Inschrijving	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
Toernooi richtlijnen.....	3
Uitslagen	3
Spelregels.....	4
Spelregels specifiek voor jeugd	4
Aantal spelers en reserve-spelers.....	4
Random Wedstrijden.....	5
Bewijs van leeftijd	5
Team outfit	5
Voor de wedstrijd	5
Niet verschijnen.....	5
Wijzigingen in schema.....	6
Overtredingen.....	6
Gedrag.....	7
Eindverantwoordelijkheid.....	7
Medische zaken	8
Letsel Protocol.....	8
Verzekering	8

Toernooireglement

Algemeen

De leeftijdsgroepen worden verdeeld volgens de richtlijnen van Rugby Nederland. Teams in elke leeftijdsgroep zullen een halve competitie spelen. Afhankelijk van het aantal teams in elke leeftijdsgroep worden groepswedstrijden mogelijk gevolgd door een halve finale en/of een finale in een knock-out schema. De teams zijn verantwoordelijk voor het feit dat al hun spelers in de juiste leeftijdscategorie spelen. Steekproefsgewijs zullen gedurende de dag de leeftijden van de spelers gecontroleerd worden door de toernooiorganisatie.

Tijdschema van het toernooi

- Het toernooi zal op zondag 17 april 2022 beginnen om 10.00 uur plaatselijke tijd (CET).
- Alle teams moeten zich registreren bij de toernooiorganisatie tussen 8.00 en 9:30 uur.
- De laatste wedstrijden worden gespeeld voor 17.00 uur. Dit verschilt per leeftijdscategorie. De organisatie streeft ernaar om de wedstrijden voor U08 t/m U11/12 (Turven-Benjamins-Mini's) rond 15.00 uur te laten eindigen.

Aanmelding/registratie

- Alle Nederlandse teams moeten een teamlijst (eRugby) inleveren op het moment dat ze zich registreren op de toernooidag, dus voordat de wedstrijden beginnen. Deze lijst bevat de volledige namen en geboortedata van alle spelers van het team (met pasfoto's).
- Bij registratie wordt de naam van de contactpersoon voor het betreffende team vastgelegd samen met zijn/ haar mobiele telefoonnummer. Deze gegevens kunnen ook vooraf aan de toernooiorganisatie worden doorgegeven, via iyf@rugbyclubhilversum.nl. Dit nummer wordt gebruikt om mededelingen vanuit de wedstrijdleiding of toernooiorganisatie te versturen via WhatsApp. Deze gegevens worden direct na afloop van het toernooi verwijderd/vernietigd.
- Alle spelers die voorkomen op de teamlijst worden verondersteld te hebben deelgenomen aan het toernooi.
- Er kunnen controles van de teamlijsten plaatsvinden gedurende het toernooi.
- Elk deelnemend team vanaf U13 dient voor elke wedstrijd een linesman/assistent referee aan te leveren. De naam van de assistent referee moet bij de registratie van het team worden opgegeven. De assistent referee dient zich voor aanvang van elke wedstrijd van het team bij de aangewezen referee te melden.

Toernooi richtlijnen

De wedstrijden worden gespeeld volgens de huidige spelregels zoals uitgevaardigd door World Rugby, met inbegrip van de Onder 19 variaties.

Er wordt in de volgende leeftijdscategorieën gespeeld:

- U17/18 (Colts), U16, U15 (Juniors), U14, U13 (Cubs): 15-a-side op een volledig veld;
- U12/ U11 (Mini's): 12-a-side op een veld van circa 70x45 meter;
- U10/U09 (Benjamins): 8-a-side op een veld van circa 60x35 meter;
- U08 (Turven): 6-a-side op een veld van circa 30x22 meter.

Uitslagen

- Binnen elke leeftijdsgroep worden de teams verdeeld in poules van 3, 4 of 5 teams. Elk team speelt tegen de andere teams in hun groep in een round robin schema (halve competitie). Vier punten worden toegekend voor een overwinning en twee punten voor een gelijkspel. Een bonuspunt wordt toegekend als een team vier of meer tries heeft gescoord. Een bonuspunt wordt toegekend aan de verliezende partij als het verschil in score 7 punten of minder is. Als twee of meer teams hetzelfde aantal punten in de eindstand van de poule hebben, wordt de volgorde als volgt bepaald:
 - Aantal punten gescoord voor en tegen elk team in alle wedstrijden. Het team met het hoogste aantal punten zal hoger worden gerangschikt. Als de gelijke stand nog steeds niet is opgelost, dan geldt:
 - Het team dat de meeste tries heeft gescoord in alle groepswedstrijden eindigt bovenaan. Als de stand nog gelijk is, dan geldt:
 - Het resultaat van de gespeelde poulewedstrijd tussen de twee betrokken teams. Als de stand nog gelijk is, dan geldt:
 - De winnaar wordt bepaald middels een toss door de wedstrijdleiding in aanwezigheid van beide teammanagers.
- Als een wedstrijd in de knock-out fase gelijk eindigt dan zal geen extra tijd worden toegevoegd. De winnaar van de wedstrijd wordt (ongeacht aantal gescoorde tries, conversies, penalty kicks en dropgoals tijdens de wedstrijd) bepaald door een shoot-out volgens deze regels:
 - De drop-kicks op de palen zijn onderdeel van de wedstrijd en vallen onder de verantwoordelijkheid van de scheidsrechter. De assistent-scheidsrechters en/of de wedstrijdleiding kunnen de scheidsrechter assisteren. Voordat wordt begonnen, bepalen de aanvoerders van de teams middels een toss onder leiding van de scheidsrechter aan welke kant van het veld wordt gekickt en welk team begint.
 - De eerste serie van 3 kicks wordt genomen vanaf de 22-meter-lijn voor de palen. Elke aanvoerder wijst 3 spelers aan om de kicks te nemen. Alleen spelers die aan het eind van de reguliere speeltijd op het veld stonden, komen in aanmerking. Als een aangewezen speler geblesseerd is/raakt, mag deze vervangen worden door een andere speler, mits deze aan het eind van de reguliere speeltijd op het veld stond.
 - De teams nemen om beurten een kick: eerst team 1, dan team 2, dan team 1, team 2, etc. De eerste serie van 3 drop-kicks elk, wordt volledig afgewerkt.

- Als er na de serie drop-kicks een gelijke stand is, zullen extra kicks genomen moeten worden. Deze kicks worden om-en-om genomen door beide teams vanaf de 22-meter-lijn voor de palen, totdat een team bij een gelijk aantal genomen kicks een punt meer gescoord heeft dan de tegenstander.

Spelregels

Spelregels specifiek voor jeugd

- Een scrum mag niet meer dan 45 graden draaien (wheelen).
- Een scrum mag niet meer dan 1,5 meter vooruit bewegen.
- Zogenaamde Crock-Rolls en Squeeze Balls zijn niet toegestaan.
- In de leeftijdscategorieën U13 t/m U17/18 wordt de conversie genomen als een drop-kick.
- In de leeftijdscategorieën U14 en jonger (Cubs, Mini's en Benjamins) wordt er niet gelift in de line-out.
- In de leeftijdscategorie U11/U12 (Mini's) is alleen een vijfmans-scrum (contested scrum) toegestaan.
- In de leeftijdscategorie U11/U12 is een hand-off tot borsthoogte toegestaan.
- In de leeftijdscategorie U09/U10 (Benjamins) is alleen een driemans-scrum (uncontested scrum) toegestaan. Hand-offs zijn niet toegestaan.
- In de leeftijdscategorie U08 wordt tag-rugby gespeeld. Het balbezit wisselt van team nadat 2 tags tegelijk af zijn getrokken of nadat 1 tag vijf keer eraf is getrokken. Elk turven team wordt geacht zijn eigen tags mee te brengen.
- In de leeftijdsgroepen U08, U09/U10, U11/U12 zijn metalen noppen niet toegestaan.

Aantal spelers en reserve-spelers

- Het aantal spelers per team is ongelimiteerd, ieders deelname wordt toegejuicht.
- Doorlopend wisselen is toegestaan. Dit houdt in dat een gewisselde speler weer terug mag komen in het veld om een andere speler te vervangen. Hieraan zit geen limiet.
- Het aantal wisselers per wedstrijd is wel beperkt. Dit is om te voorkomen dat een team in zijn geheel wordt gewisseld gedurende een wedstrijd.
 - U13 t/m U17/18: 7 wisselers per wedstrijd
 - U08 t/m U11/12: 5 wisselers per wedstrijd
- Teams die zich niet houden aan deze regels zullen de wedstrijd reglementair verliezen. In de knock-out fase kan dit dus het einde van deelname aan het toernooi betekenen.

Random Wedstrijden

Bewijs van leeftijd

- Van elke speler moet hun identiteit en leeftijd aangetoond kunnen worden door middel van een fotohoudende identificatie. Een officiële spelerspas (eRugby) is de beste manier om dit aan te tonen. Andere geaccepteerde bewijzen zijn een geldig paspoort of identiteitskaart.
- Elk deelnemend team moet te allen tijde identiteitsbewijzen (eRugby) van alle spelers bij de hand hebben, zodat deze bij een steekproef of bij twijfel tijdens een wedstrijd gecontroleerd kunnen worden.
- Indien er discussie ontstaat over de leeftijd van een deelnemende speler, is het aan de wedstrijdleiding om hierover een eindoordeel uit te spreken. Hiertegen is geen beroep mogelijk.

Team outfit

- Alle teams moeten spelen in een outfit die geschikt is voor wedstrijden. Het wordt sterk aangeraden om elke speler met een uniek rugnummer te laten spelen, vanaf U13 is dit verplicht in Nederland. Teams die zonder rugnummers (of -letters) willen spelen, moeten dit voor aanvang van het toernooi ter goedkeuring aan de wedstrijdleiding voorleggen.
- De wedstrijden in de leeftijdscategorieën U09 t/m U12 kunnen op kunstgras gespeeld worden. Spelers moeten in dat geval daarvoor geschikte schoenen dragen.
- Als de scheidsrechter vindt dat de shirts van twee tegen elkaar spelende teams te veel op elkaar lijken dan moet het volgens het wedstrijdschema 'uitspelende' team andere shirts aantrekken, dan wel het shirt omgekeerd dragen.

Voor de wedstrijd

- Teams moeten tenminste 5 minuten vóór aanvang van de wedstrijd (volgens het wedstrijdschema) op het betreffende veld aanwezig zijn.
- Het gedrag van spelers, supporters en begeleiders vóór, tijdens en na afloop van een wedstrijd is de verantwoordelijkheid van het betreffende team. Elk wangedrag zal worden gerapporteerd aan de wedstrijdleiding.

Te laat of niet verschijnen

- Een team dat te laat verschijnt voor de start van een wedstrijd, krijgt te maken met de volgende maatregelen:
 - Tot 1 minuut te laat: het team start met achterstand van 7 punten (try + conversie);
 - Tot 2 minuten te laat: het team start met 14 punten (2 tries + conversies) achterstand;
 - 2 minuten of meer te laat: het team verliest wedstrijd reglementair met 21-0.

- Als een team bij herhaling te laat verschijnt bij hun geplande wedstrijden, kan dit team worden uitgesloten van verdere deelname.
- In bijzondere gevallen kan de wedstrijdleiding besluiten een team uit te sluiten van deelname na de eerste keer te laat of niet verschijnen. Dit zal gebeuren als er sprake is van opzet om het eigen team te bevoordelen of een ander team in de poule te benadelen.

Wijzigingen in schema

- Het is teammanagers niet toegestaan om eigenstandig enige wijziging door te voeren in het wedstrijdschema, ook niet in onderling overleg.
- Indien noodzakelijk en alleen wegens dwingende redenen kan de wedstrijdleiding besluiten om het wedstrijdschema aan te passen gedurende het toernooi. Deze wijzigingen zullen tijdig worden doorgegeven aan de betreffende teams (via de opgegeven contactpersoon voor de dag).
- Indien een team gedurende het toernooi zich terugtrekt uit de competitie, heeft dat de volgende gevolgen:
 - Alle reeds gespeelde wedstrijden van dat team worden omgezet in een reglementaire overwinning (21-0 voor 15-a-side en 3-0 voor U11/12 en lager) voor de tegenstanders.
 - Alle nog niet gespeelde wedstrijden worden reglementair gewonnen door de tegenstander en ook zo verwerkt in het schema (21-0 voor 15-a-side en 3-0 voor U11/12 en lager).
 - Hoewel de toernooiorganisatie garandeert dat alle teams minstens 4 wedstrijden gedurende de dag zullen spelen, vervalt deze toezegging als een team zich onverhoopt terugtrekt.

Overtredingen

- Een gele kaart betekent een tijdsstraf van 5 minuten.
- Gele kaarten gekregen in meerdere wedstrijden worden niet opgeteld.
- Twee gele kaarten voor dezelfde speler in 1 wedstrijd betekent rood en dus (minstens) uitsluiting voor de volgende wedstrijd, zie volgende punt.
- Als een speler een rode kaart krijgt tijdens een wedstrijd, wordt hij/zij voor de volgende wedstrijd uitgesloten. De speler met de rode kaart moet zich direct, in aanwezigheid van zijn/haar teammanager, melden in de wedstrijdtent. De wedstrijdleiding kan (na overleg met de betreffende referee) besluiten de speler met een rode kaart voor meer wedstrijden te schorsen, dit is afhankelijk van de zwaarte van de overtreding waarvoor de rode kaart is gegeven. Als een speler tijdens een volgende wedstrijd een tweede rode kaart krijgt, is hij/zij van verdere deelname aan het toernooi uitgesloten.
- Zware overtredingen kunnen leiden tot uitsluiting van de rest van het toernooi voor een individuele speler of het gehele team. Dit besluit zal worden genomen door de wedstrijdleiding in overleg met de scheidsrechter. De speler en/of het team zal worden gerapporteerd aan de nationale bond van het betreffende team.

Gedrag

- *Teammanagers zijn verantwoordelijk voor het gedrag van hun team, zowel op als naast het veld.*
- *Teams horen volgens de ware geest van het rugby hun wedstrijden te spelen (fair play). Onthoud dat winnen niet alles is, dit toernooi is om iedereen een leuke dag te bezorgen.*
- *Correct gedrag buiten het veld is ook belangrijk. Teams worden eraan herinnerd dat zij hun club en hun land vertegenwoordigen.*
- *Misdragingen (zowel individueel als in teamverband) zullen worden gerapporteerd aan en beoordeeld door de toernooirectie. Deze misdragingen zullen ook worden gerapporteerd aan de club van de betreffende speler en/of het team, en indien gepast ook aan de nationale bond. Wangedrag kan resulteren in uitsluiting van deelname aan het toernooi voor speler en/of team.*
- *Volgens de wet is de consumptie van alcohol niet toegestaan tot 18 jaar, ook niet als een begeleider. Begeleiders van volwassenen zijn wel toegestaan. Boetes die bij een leeftijdscontrole bij alcoholgebruik worden opgelegd aan speler en/of begeleider komen voor rekening van het betreffende team. Ook de boete die bij zo'n gelegenheid aan de toernooiorganisatie wordt opgelegd, moet door het verantwoordelijke team worden betaald.*
- *Het is niet toegestaan zelf meegebrachte alcoholische dranken te nuttigen. Dit geldt voor alle bezoekers aan het Festival.*
- *Het is niet toegestaan eigen voedsel ter plaatse te bereiden (bijvoorbeeld op een BBQ).*

Eindverantwoordelijkheid

In het geval van discussie over de interpretatie van bovengenoemde regels is het de verantwoordelijkheid van de Wedstrijdleiding om een bindend besluit te nemen. Hiertegen is geen beroep mogelijk.

Medische zaken

Letsel Protocol

Als een speler geblesseerd raakt tijdens of na een wedstrijd en een medische behandeling nodig heeft, neemt de begeleider van het team contact op met de Eerste Hulp Post op het Festival terrein. De Eerste Hulp Post is gevestigd in een van de gebouwen in de buurt van de ingang van het terrein van Rugby Club Hilversum/VV Altius, aangegeven met borden. De eerste behandeling van de blessure zal worden uitgevoerd door leden van de Medische team.

Als verdere medische behandeling nodig is, zal het Medische team zorgen voor vervoer naar het plaatselijke ziekenhuis in Hilversum (huisartsenpost of Eerste Hulp). Een geblesseerde speler moet worden begeleid door een volwassene van zijn/haar team of club. De geblesseerde speler en zijn/haar begeleider zullen worden vervoerd naar het lokale ziekenhuis in een privéauto of eventueel aanwezige ambulance. De chauffeur van de privéauto zal onmiddellijk terug keren naar de rugby club. In het ziekenhuis is juiste identificatie voor de speler en zijn/haar begeleider verplicht. Na behandeling in het ziekenhuis kan contact opgenomen worden met de pendeldienst van de rugbyclub zodat speler en zijn/haar begeleider terug kunnen keren naar het terrein.

Ambulances komen alleen op verzoek van het Medische team en dan alleen indien de arts van het Medische team dit noodzakelijk acht.

Verzekering

Alle deelnemers (spelers en begeleiders) dienen voldoende verzekerd te zijn. De organisatie kan niet aansprakelijk gesteld worden voor verwondingen, blessures of ongelukken tijdens het toernooi. In het geval van een gang naar een ziekenhuis voor een medische behandeling, moet de speler zijn of haar verzekeringsgegevens achterlaten in het ziekenhuis. Alle teams moeten een teamleider/begeleider hebben tijdens het toernooi die primair verantwoordelijk is voor het team. Deze begeleider kan dan ook niet de begeleider van de geblesseerde speler zijn indien deze speler naar het ziekenhuis moet worden vervoerd.